



## Grille de présentation des jeux

TYPE DE JEU : Jeu de cartes (bataille)

Des jeux :

Quelles notions et quelles compétences mathématiques ces jeux mettent-ils en œuvre ?

Découvrir des formes et des grandeurs ;  
Comparer des animaux selon leur taille

NOM DU JEU : J'ai vu le loup, le renard et l'ours

Description du matériel :

- 48 cartes (45 cartes d'animaux + 3 cartes spéciales)
- 1 règle du jeu.

Niveau : TPS  PS  MS  GS

Nombre de joueurs : 4 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

But du jeu :

Gagner le plus de cartes possible.

Avant de commencer :

Distribuer les cartes (autant de cartes chacun)

Déroulement du jeu :

Les joueurs retournent leur carte en même temps. Ils repèrent quel est (quels sont) l'animal de plus grande taille. Il peut y avoir "bataille" ou intervention d'une carte spéciale.

Fin du jeu : Toutes les cartes ont été retournées et gagnées ou blocage du jeu (sur une dernière bataille par exemple)

Observations\* : Avec 6 joueurs, possibilité de complexifier, à chaque tour, en comparant selon l'animal (les renards entre eux, les ours entre eux...) Un animal seul reste dans les mains de son joueur.

Pré-requis (difficultés hypothétiques) et pistes de travail éventuelles :

Maîtrise de la notion : plus petit que - plus grand que.  
Capacité de comparer, ranger selon la taille

Peut-on prévoir une ou plusieurs variables didactiques ?

Section GS	Section MS	Section PS
48 cartes - 6 joueurs - 6 tailles - 3 cartes spéciales	28 cartes - 4 joueurs - 4 tailles 2 cartes spéciales	21 cartes - 3 joueurs - 3 tailles 1 carte spéciale

\* Chaque utilisateur pourra indiquer ses observations (matériel, variantes, variables autres, autre jeu similaire...)