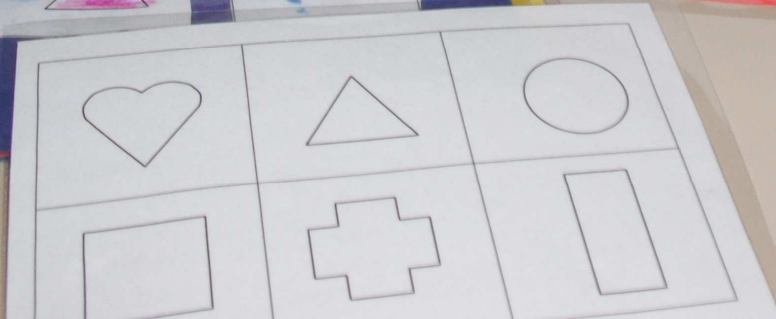
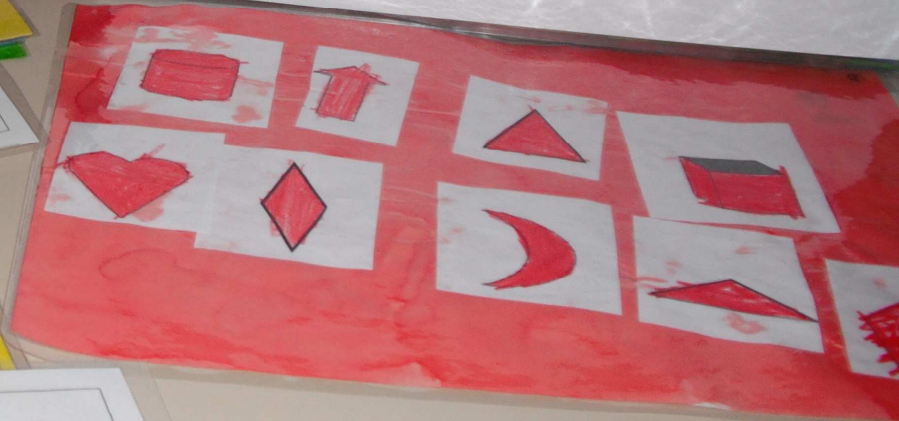
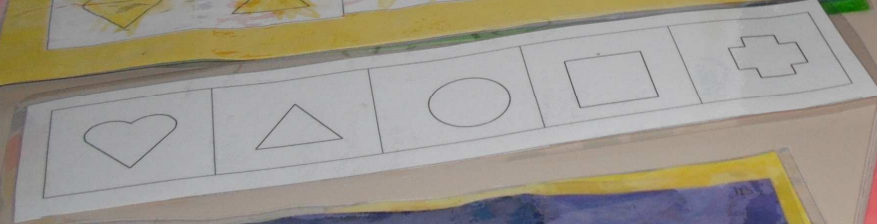
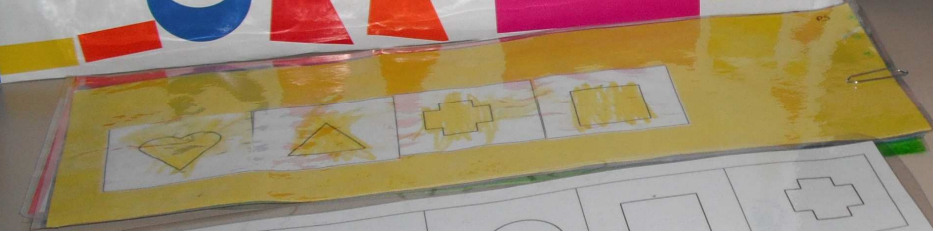
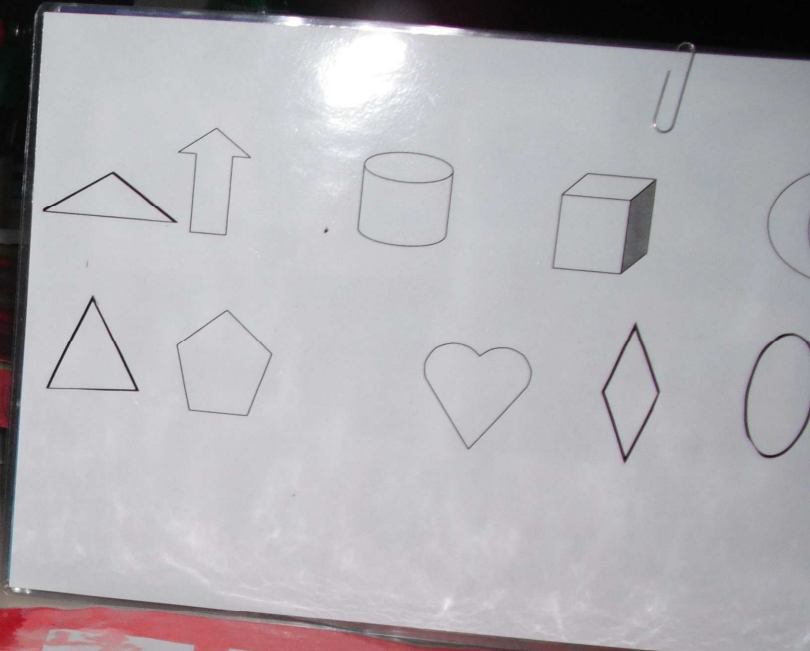


KIM DES FIGURES



TYPE DE JEU : JEU D'OBSERVATION

Des jeux :
La figure oubliée / Dobble

Quelles notions et quelles compétences mathématiques ces jeux mettent-ils en œuvre ?

- Reconnaissance de figures, de formes géométriques
- Développement de la pensée logique, de la capacité d'observation
- Elaborer des stratégies

NOM DU JEU
KIM DES FIGURES

Description du matériel :
-1 planche d'observation blanche par niveau
- 5 planches de couleur par niveau

Niveau : TPS PS MS GS

Nombre de joueurs : De 1 à 5 joueurs

Durée :

But du jeu :
Retrouver la figure manquante, par observation et élimination . Autocorrection au verso.

Avant de commencer :
Observer la planche blanche. Nommer les figures et les identifier, les dénombrer.

Déroulement du jeu :
Distribuer les planches de couleurs en fonction du nombre d'enfants . Au signal de départ, chaque enfant doit retrouver sur sa planche de couleur, la figure qui manque. Il retourne sa planche pour vérifier si c'est exact.

Fin du jeu : La figure nommée est exacte. On peut recommencer une partie en reprenant une autre planche.

Observations* :

Pré-requis (difficultés hypothétiques) et pistes de travail éventuelles :
Reconnaître les formes et les figures. Connaître les couleurs

Peut-on prévoir une ou plusieurs variables didactiques ?

PS	MS	GS
Planche de référence de 5 figures alignées	Planche de référence de 6 figures sur 2 lignes	Planche de référence avec 10 figures mélangées et dispersées.