











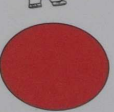





	La famille des ronds bleus	
			

			
			
		La famille des carrés verts	
			

			
			
		La famille des triangles oranges	
			

			
			
		La famille des triangles noirs	
			

			
			
		La famille des carrés jaunes	
			

			
			
		La famille des ronds rouges	
			

Grille de présentation des jeux

TYPE DE JEU : Formes et grandeurs

Des jeux :

Quelles notions et quelles compétences mathématiques ces jeux mettent-ils en œuvre ?

Reconnaître, décrire et nommer les formes géométriques de base (carré, rond, triangle).

Reconnaître et nommer les couleurs principales (rouge, jaune, vert, bleu, orange, noir)

NOM DU JEU : Loto des familles des formes

Description du matériel :

Jeu de 36 cartes

6 familles différentes

6 cartes par famille (Le petit garçon, la petite fille, le papa, la maman, le grand-père et la grand-mère)

6 planches représentant les 6 familles

Niveau : TPS PS MS GS

Nombre de joueurs : de 3 à 6 joueurs

Durée : 10min

But du jeu : Récupérer toutes les cartes d'une famille.

Avant de commencer :

Distribuer les planches entre les joueurs.

Cacher les cartes dans un sac.

Désigner un meneur de jeu

Déroulement du jeu :

Le meneur tire au hasard une carte dans le sac et il l'annonce (ex : « le papa de la famille de triangles oranges »).

L'enfant qui possède la planche correspondant à cette carte se manifeste et la récupère pour la poser sur sa planche.

Fin du jeu :

L'enfant qui a recouvert toutes ses planches en premier gagne.

Observations* :

Pré-requis (difficultés hypothétiques) et pistes de travail éventuelles :

Les cartes peuvent faire l'objet d'un travail de description, de tri et catégorisation.

Peut-on prévoir une ou plusieurs variables didactiques ?

--	--	--