

ALLONS A LA MARE!!!



JEU: ALLONS A LA MARE!

Règle du jeu petite section :
- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun son tour et avancer en direction de la mare.

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé avec des points de 1 à 3 pour les petites sections.

Règle du jeu moyenne section :
- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun à son tour et avancer en direction de la mare.

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé avec des points de 1 à 5 et avec un mélange de points et de chiffres pour les moyennes sections.

Règle du jeu grande section :
- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun à son tour et avancer en direction de la mare.
- **ATTENTION :** Quand on tombe sur une case noire, on recule de 2 cases.

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé avec des points de 1 à 6 en chiffres pour les grandes sections.



JEU: ALLONS A LA MARE !

Règle du jeu petite section :

- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun son tour et avancer en direction de la mare.

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé avec des points de 1 à 3 pour les petites sections.

Règle du jeu moyenne section :

- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun à son tour et avancer en direction de la mare.

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé avec des points de 1 à 5 et avec un mélange de points et de chiffres pour les moyennes sections.

Règle du jeu grande section :

- Choisir un pion éléphant et le positionner sur un départ.
- Lancer le dé chacun à son tour et avancer en direction de la mare.
- **ATTENTION : Quand on tombe sur une case noire, on recule de 2 cases.**

But du jeu : Arriver le premier à la mare.

Dé de 1 à 6 en chiffres pour les grandes sections.