

GASTON

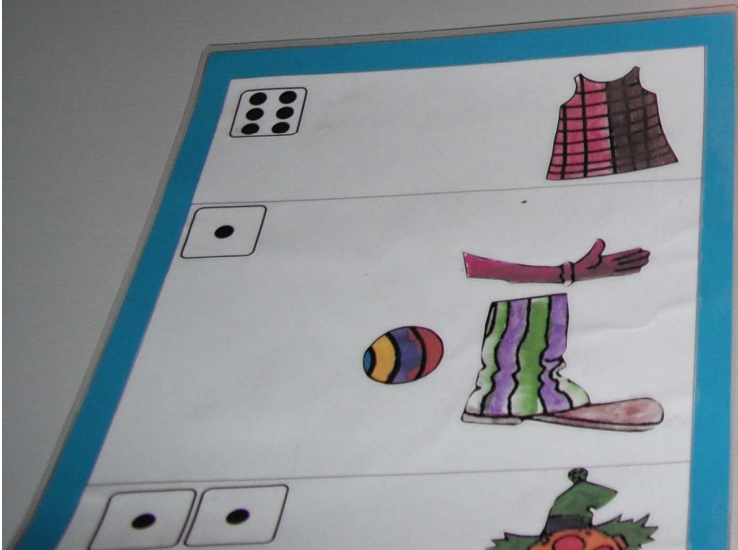
le clown jongleur



Contenu :

- 6 plaques aimantées,
- 42 éléments de clown (7 bustes, 7 têtes, 7x2 bras, 7x2 jambes) et 20 ballons (pour 6 clowns + un set de rechange)
- 3 dés rouges de 1 à 6,
- 3 dés marrons de 1 à 3.

de 2 à 6 joueurs



GASTON, le clown jongleur

Reconstitue GASTON et ses amis

Contenu :

- 6 plaques aimantées,
- 42 éléments de clowns (7 bustes, 7 têtes, 7x2 bras, 7x2 jambes) et 28 ballons(pour 6 clowns + un set de rechange)
- 3 dés rouges de 1 à 6,
- 3 dés marrons de 1 à 3.

de 2 à 6 joueurs

Règle du jeu :

{Ce jeu est destiné aux élèves de Grande Section- utiliser les dés de 1 à 6}

But du jeu :

Etre le premier joueur à avoir complété son clown.

Déroulement :

Au début du jeu, les clowns doivent être complètement démontés.

Chaque joueur prend une plaque aimantée sur laquelle il posera les éléments du clown.

Lancer un dé à tour de rôle, le joueur qui fait le plus grand score commence la partie.

Pour commencer à jouer : il faut placer le buste du clown en premier. Pour avoir le droit de prendre le buste, le joueur doit d'abord faire au moins un 6 en lançant les 3 dés.

Pour avoir le droit de placer les éléments, il suffit d'obtenir des as : un as pour un bras, une jambe ou un ballon.

Pour placer la tête, il faut faire 2 as en un même lancer.

Précision : si le joueur a obtenu des as en même temps que son premier 6, il peut rajouter des éléments.

Le premier joueur à avoir complété son clown jongleur est le gagnant. Le clown doit avoir quatre ballons.

Variante pour les PS :

Il s'agit de reconstituer le clown, en commençant par le buste

A chaque tour, le joueur prend un élément qu'il dispose sur sa plaque.

Variante pour les MS :

Utiliser les dés de 1 à 3.

Pour prendre le buste : il faut faire un 3.

Pour placer un élément, il faut amener un as et pour la tête, il faut deux as.

Variante :

A chaque valeur du dé correspond un élément.

- 1 →tête
- 2 →bras
- 3 →jambe
- 4 et 5→ballon