

Jeu du roi et de la reine

(réalisé par les GS de l'école de TAPONAS – classe de Mme BONJOUR)

Matériel :

1 plateau PS à assembler (chemin droit)
1 plateau MS à assembler (chemin tortu)
1 plateau GS à assembler (chemin croisés avec pièges)
3 séries de 4 pions (bleu, vert, jaune, rouge)
3 dés : 1 dé jusqu'à 3 (PS), 1 dé jusqu'à 6 (MS), 1 dé jusqu'à 6 et un dé couleurs (GS)
3 tours du château

Nombre de joueurs par plateau : 4 joueurs

But du jeu : Pour gagner, il faut arriver le premier au château et être le roi ou la reine.

La partie est terminée quand un joueur arrive en premier au château.

Règle du jeu des PS :

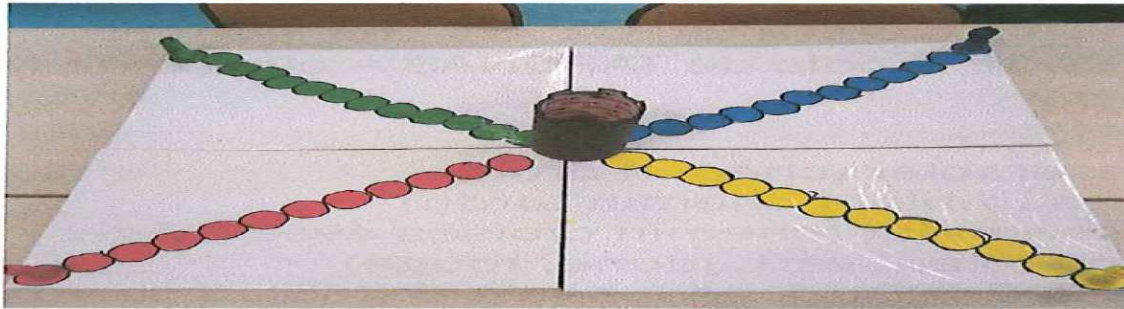
Lancer le dé et avancer le pion sur le chemin du nombre écrit sur le dé.
Jouer et attendre son tour.
Avancer case par case.

Règle du jeu des MS :

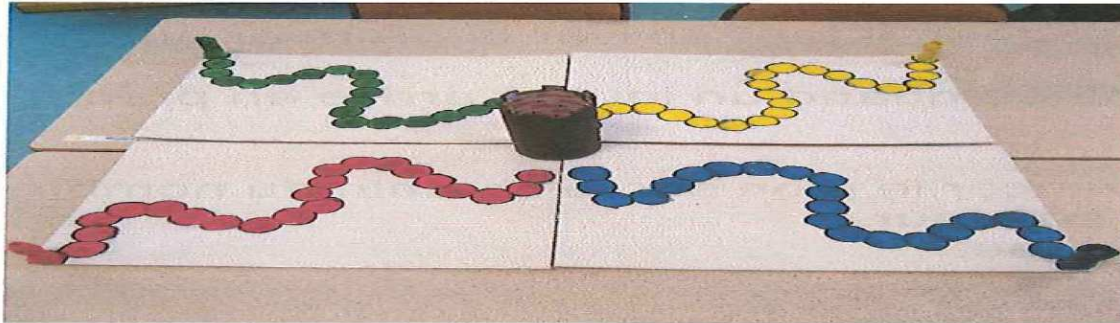
C'est la même règle mais le chemin est plus tortu et plus long et le dé va jusqu'à 6.

Règle du jeu des GS :

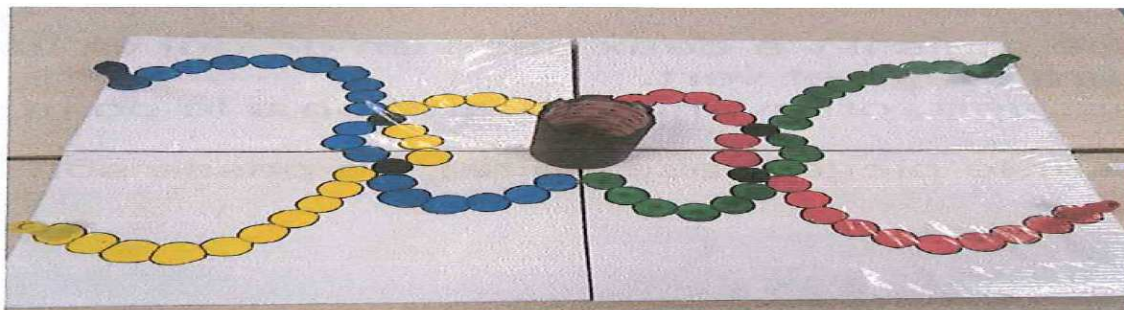
C'est la même règle mais il y a deux dés : un dé qui va jusqu'à 6 et un dé avec les couleurs rouge et vert.
Quand on a le point vert, on avance, quand on a le point rouge, on recule.
Quand on tombe sur le piège (case noire), on passe son tour.



Plateau des PS



Plateau des MS



Plateau des GS