



Les coccinelles TPS-PS

Les cinq coccinelles sont distribuées à cinq joueurs.

Le premier joueur lance le dé. S'il obtient la couleur rouge, par exemple, le joueur qui a la coccinelle rouge pose un jeton rouge sur sa coccinelle.

Si un joueur obtient la couleur noire, il doit retirer un jeton de sa propre coccinelle.

Le gagnant est celui qui a posé en premier les six jetons sur sa coccinelle.

Les coccinelles

PS : dé avec 1/0/1/0/0/0

MS : dé avec 1/2/3/4

GS : petit dé

PS/MS

Les cinq coccinelles sont distribuées à cinq joueurs.

Le premier joueur lance le dé. Il installe le nombre de jetons indiqué par le dé et correspondant à la couleur de sa coccinelle sur sa propre coccinelle, etc.

Si un joueur obtient la couleur noire, il doit enlever un jeton de sa coccinelle.

Le gagnant est celui qui a posé en premier les dix jetons sur sa coccinelle.

GS

La règle est la même que pour les PS et MS. Les joueurs prennent le nombre de jetons indiqué par le dé. S'il tombe sur la face -1 ou -2, il retire un ou deux jetons de sa coccinelle.