



## Grille de présentation des jeux

**TYPE DE JEU : Jeu de nombres**

Des jeux :

Quelles notions et quelles compétences mathématiques ces jeux mettent-ils en œuvre ?

Approcher les quantités et les nombres : dénombrer.

Associer : quantités /nombres, doigts, constellations.

**NOM DU JEU : le loto des quantités**

**Description du matériel :**

6 planches individuelles

Cartes doigts 1 à 3

Cartes constellations 1 à 3

Cartes chiffres 1 à 3

Niveau : TPS  PS X MS  GS

Nombre de joueurs : jusqu'à 6 joueurs

Durée :

But du jeu : remplir sa planche avec 6 cartes (doigts, constellations ou chiffres au choix)

Avant de commencer : chaque enfant choisit une planche. Les cartes sont installées au centre de la table faces cachées.

Déroulement du jeu : A tour de rôle, chaque élève pioche une carte et la place sur sa planche si c'est possible, sinon il la repose au milieu.

Fin du jeu : Le premier joueur à avoir rempli sa planche a gagné.

Observations\* : 3 jeux possibles : loto quantités/doigts ou loto quantités/constellations ou loto quantités/chiffres

Pré-requis (difficultés hypothétiques) et pistes de travail éventuelles :

Dénombrement de petites collections, connaissance des chiffres.

Peut-on prévoir une ou plusieurs variables didactiques ?

Section PS	Section MS	Section
Planches et cartes de 1 à 3	Planches et cartes de 1 à 5	Planches et cartes de 1 à 6

\* Chaque utilisateur pourra indiquer ses observations (matériel, variantes, variables autres, autre jeu similaire...)